# Actividades UT11

# Ejercicio 1

Escribe un programa que guarde en un fichero con nombre primos.dat los números primos que hay entre 1 y 500.

# Ejercicio 2

Realiza un programa que lea el fichero creado en el ejercicio anterior y que muestre los números por pantalla.

# Ejercicio 3

Escribe un programa que guarde en un fichero el contenido de otros dos ficheros, de tal forma que en el fichero resultante aparezcan las líneas de los primeros dos ficheros mezcladas, es decir, la primera línea será del primer fichero, la segunda será del segundo fichero, la tercera será la siguiente del primer fichero, etc.

Los nombres de los dos ficheros origen y el nombre del fichero destino se deben pasar como argumentos en la línea de comandos.

Hay que tener en cuenta que los ficheros de donde se van cogiendo las líneas pueden tener tamaños diferentes.

# Ejercicio 4

Realiza un programa que sea capaz de ordenar alfabéticamente las palabras contenidas en un fichero de texto. El nombre del fichero que contiene las palabras se debe pasar como argumento en la línea de comandos. El nombre del fichero resultado debe ser el mismo que el original añadiendo la coletilla sort, por ejemplo palabras\_sort.txt. Suponemos que cada palabra ocupa una línea.

# Ejercicio 5

Escribe un programa capaz de quitar los comentarios de un programa de Java.

Se utilizaría de la siguiente manera:

quita\_commentarios PROGRAMA\_ORIGINAL PROGRAMA\_LIMPIO

Por ejemplo:

quita\_comentarios hola.java holav2.java

crea un fichero con nombre holav2.java que contiene el código de hola.java pero

sin los comentarios.

# Ejercicio 6

Realiza un programa que diga cuántas ocurrencias de una palabra hay en un fichero. Tanto el nombre del fichero como la palabra se deben pasar como argumentos en la línea de comandos.

# Ejercicio7

Implementa un programa que registre la evolución temporal de la temperatura en una ciudad. La aplicación mostrará un menú que permita añadir nuevos registros de temperatura y mostrar el listado de todos los registros históricos. Cada registro constará de la temperatura en grados centígrados, introducida por teclado, y la fecha y hora, que se leerá del sistema en el momento de la creación del registro. (Ayuda: Ejercicio7 de ficherosbinarios) Utilizad una lista de registros para guardar/leer del fichero.